

1 活動名**自立活動 ARでフィットネス****2 対象**

高等部 2学年

3 内容と取組の様子

スクリーンに映る自分とマーカーの位置関係を理解して体を動かすことは簡単なことではないが、ゲームを繰り返すことで、スムーズに動かせるようになった。

**4 使用したツール(システム・アプリ・ソフト・教材等)**

iPad、スクリーン、プロジェクター、
アプリ「Active Arcade」

5 おすすめポイント

スクリーン（大型 TV でも可）に映るゲームに自分の体を映し出して、自分の動きを確認しながら運動ができる。

ゲームの様子は自動的に録画されるので、手や足の動きを再確認することができる。

6 さらに工夫したいこと

10以上のゲームがあるので、他のゲームも活用したい。