

自治体名	色麻町		
■連絡先			
職員採用担当課	総務課		
所在地	宮城県加美郡色麻町四竈字北谷地41番地		
電話番号	0229-65-2111		
ホームページ	https://www.town.shikama.miyagi.jp/		
インターンシップ	<input checked="" type="checkbox"/> 有 <input type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 応相談		

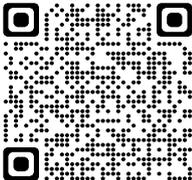
■自治体紹介

特徴・魅力	色麻町の第5次長期総合計画の理念は 「自然を愛し、人が輝き、夢のある持続可能なまちづくり」 【自然あふれる色麻】 ○アウトドア派には、たまらない魅力「船形山」 ○家族と友人とお客さんと1日をめいっぱい遊ぶ「愛宕山公園」 【みんなが暮らしやすい色麻】 ○令和6年4月開所認定こども園、小中一貫義務教育学校「色麻学園」 理念の実現に向けて色麻町は、シカマの魅力を活かす各種施策を進めております。
求める人物像	○町民目線で、地域と協働する職員 ○優れた経営感覚、プロ意識をもった職員 ○自ら考え、学習し、目標に向かって行動する職員
職員数／平均年齢 (R6.4.1現在)	職員数105名(男性職員:61名・女性職員:44名)／平均年齢40.6歳
年齢別構成比 (R6.4.1現在)	10代: 1.9% 20代: 20.9% 30代: 26.7% 40代: 22.9% 50代: 20.9% 60代: 6.7%
女性管理監督職の比率 (R6.4.1現在)	課長級: 6.7% 課長補佐級: 37.5% 係長級: 37.5%

■令和6年度採用試験情報 ※最新情報はHPをご確認ください。

試験区分	採用予定職種	試験日	募集期間		備考	初任給 (月額)
			開始時期	締切時期		
上級 (大学卒程度)	行政、保健師(予定)	R6.8 (予定)	R6.7 (予定)	R6.8 (予定)		
中級 (短大卒程度)						
初級 (高校卒程度)						

※初任給は新卒者の額であり、職務経験等がある方は加算される場合があります。

■先輩職員の紹介	
採用年度／職種	平成29年度採用／行政職(地域振興課)
1日の業務(例)	<p>8:30 始業 メールチェック</p> <p>9:30 書類作成</p> <p>11:00 オンライン会議</p> <p>12:00 昼休憩</p> <p>13:00 地域おこし協力隊現場視察</p> <p>16:30 書類作成 SNS記事作成・投稿</p> <p>17:15 帰庁</p>
	 <p>色麻町移住定住PR動画</p> 
色麻町の職員になった理由、なって良かったこと	愛着のある色麻町で住民の方々と顔を合わせながら、町の発展に繋がる仕事をしたいと思っていました。
仕事のやりがい	<p>小さい町役場だからこそ</p> <p>○業務やプロジェクトの中心となり、業務できること。</p> <p>○住民の生の声を聞けること。</p> <p>何より町民の笑顔がやりがいです。</p>
先輩職員からの一言	私は、神奈川県横浜市出身で社会人経験者です。妻が色麻町出身で移住し、あれよあれよというまま町職員になっていました。とにかく、毎日の通勤風景がとても綺麗なこと、人があたたかいことで仕事のストレスも吹き飛び、毎日ががんばっています。そのあなた！色麻町役場でお待ちしております！！
■福利・厚生制度	
手当	通勤手当、住居手当、扶養手当、時間外勤務手当、期末・勤勉手当 等
昇給	年1回(1月1日)
賞与	年2回(6月30日、12月10日)
勤務時間・休暇	<p>勤務時間 午前8時30分から午後5時15分(休憩時間1時間)</p> <p>休暇等 ①年次有給休暇 年次有給休暇20日/年 ※1日又は1時間単位で取得可</p> <p>②その他休暇等 病気休暇、介護休暇、特別休暇、育児休業 等</p>
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・毎年の健康診断(条件により人間ドック)、ストレスチェック ・市町村職員共済組合による病気、ケガ、出産等や障害、死亡等に伴う各種給付制度 ・職員互助会による各種祝い金、見舞金、親睦事業
■参考情報	
研修制度	<ul style="list-style-type: none"> ・宮城県市町村職員研修所(富谷市)が実施する「階層別研修」や「専門研修」へ派遣 ・外部講師を招いての庁舎内研修有 ・先輩職員が講師となる庁舎内研修有
配属・異動・昇任	<p>・昇任については、職務経験と人事評価制度(職員の能力・業績)に基づき行われます。基本的な職制は以下の通りです。</p> <p>主事>主査>係長>主幹>副参事>課長補佐>課長</p>