

平成 28 年度みやぎ中学生いじめ問題を考えるフォーラム

グループワークショップで作成したポスター

(発表資料)

行事を通して交流を深めること...

コミュニケーションをあげ、相手を深く分かり合える!

日直が HERO を紹介・友人のいいところ発表 } 自信が活躍できよくに、HERO になれるように。

誰もが HERO になれるようなサポート

<部活動編> 美術部が運動部を応援  
<学校編> お守りや横断幕をつくる、応援

ポスター 「何」に 2 話したいルール! 人の意見を否定しない!! 自分の意見は、必ず堂々と発表し、相手の意見を大切にしよう! 書きルールを定める! 掲示する!

### TEAM DEMO x3 2

● 何で Box!!

内容 Box を作り友達や見つけたいい行事や、自分の普段のなかで相談したいこと、自分が発見した悪い現場などを書いた紙を入れる。

置く場所 - みんなでいいと思う場所 (昇降口以外)

具体的な内容

- ・Box を準備する。
- ・月に 1 回 Box 用の紙を全員に配る。
- ・1人ずつ各自で Box に紙を入れる。
- ・\*全員必ず出す!

● ためでもいつでも相談室

内容... 何でも Box で出された意見は相談事を出した人の話しやすい場所で話し合い、解決しようとするもの!

具体的な方法

- ・自分の相談しやすい所で相談したり、先生に話を聞いてもらう!
- ・相談したい場合は、何でも Box に書き入れておくなどをする!

### イジメン! 3 班

★ 相手を知らう!

<いじめが起る原因は?>

- ① いじめている人は、相手を知りたくない
- ② いじめと逆の境界線が分らない

<対策>

- ① いじめを止める話し場を設ける。
- ② 作戦会議を含むワークショップを企画する。
- ③ 参加者などで今回の MVP を紹介する。
- ④ 学習の時間いじめの境界線を確認する。

<目的>

レ7 MVP 相手のことを知りため、相手のことを見つけるため、17人のみんなの話を2人ずつ紹介する。

話し合い 相手のことを知りたがるみんなの力を、クラス全員で確認し合おう。

<内容>

レ7 〇 コミュニケーションを取れる団体ゲーム ※ 最初はグループ作成を促して、その後グループ対抗の試合をする。

### Team アクティヴ 4

## M.M. プロジェクト

M.M.とは「みんな違って、みんないい」を略したものです。主に道徳の時間に班を作り、自分の長所を発表したり、クイズ形式でクラスの長所を高く取り上げる取組です。

ONE FOR ALL ALL FOR ONE!

学校で活躍しないので 5 班 いじわりグループ

### どこで活躍するの!

## 誰もが HERO になれるようなサポート

取り組みの内容

<部活動> 文化部が運動部を応援  
・お守りや横断幕をつくる  
・大会などに応援入行く

<学校> 行事を通して交流を深める  
・日直が HERO を紹介  
・友人のいいところ発表

活躍できる場を作る

### みんなで宣言プロジェクト 6 班

チーム ナチュラル

全校で クラスで 個人で

- ☆ 具体的な宣言をつくる
- ☆ 特徴を活かした宣言をつくる
- ☆ 自分が守る宣言をつくる

☆ 体育館に掲示

☆ 教室に掲示

☆ 3うかに掲示

毎月アンケートで振り返り!



# シン・7班

7班

## 「秘密厳守アンケート」

今まで... 他人に書いた内容を見られてしまう。

これから... 書いた内容がバレないように他へ質問もできる。回収を先生が行う。

これによって、秘密が守られるので、生徒がアンケートを書きやすくなる。

## 「会話をしよう!!」

今まで... SNSでの会話がメイン。→相手の気持ちや分りにくい。トラブルが多くなる。

これから... 顔を合わせて直接話す。→あいさつから始めよう!

これによって、あいさつが増え、コミュニケーションをとることができるとなる。



# 7 × 8 = 56 シ ☆ 8班

## 「同趣味交流レクリエーション」

ねらい  
学年をこえて交流を行うことで他人のことを理解し、個性を認め合うこと。

内容  
事前に趣味についてのアンケートを行い、学年関係なく共通の趣味の人達とグループを作る。その趣味について紹介し合う。



# 「話し合い活発プロジェクト」

9班

いじめ  
原因 ↓ コミュニケーションの取れ違い  
↓  
意見の言えぬ雰囲気を作る

学級で ● ルールを作る

↓そして

● ポスターを作る

※ 掲示することで「ほかの学級ともルールを交換すること」ができる!

話し合いの場で皆が意見を言えるようにする。

# 心の声ボックスを設置

10班

## ☆ 活動内容

- 用紙を配り、心の声を書いてもらう。
- 心の声ボックスに学校生活で困った事や悩み事を書いてもらう。
- 心の声ボックスを設置した理由
- 生徒の不満や悩みを聞いて解決し
- いじめをする原因をなくすため。

広報の仕方



いじめなくし隊



# FARMYS

11班 孤立しないための雰囲気づくり

誰でもできる  
あいさつ運動  
あいさつは一番身近なコミュニケーションツールです。定期的に生徒みんなであいさつをすることによって遠慮をなくし雰囲気良くし、チームワークを深められます。これが「いじめ防止」につながります。

誰でもあいさつ運動に参加できるから、  
団結力があがり、一人ひとりのつながりが大きくなります。  
他人に対する遠慮をなくし、仲を深めることができると思います。

最終手段  
いじめに関するアンケートを個人名ありで廊下に貼り出す。(みんなの目声)  
↓  
生徒が「主体」となっていじめの学校を目指す!  
生徒が「なく」

# Team Colorful

12班

## ちくぶわ運動

1. クラスで 7777言葉 とチクチク言葉をまとめる。
2. 生徒会が 学級の案をまとめて掲示 ↓ 学校全体で意見を共有
3. 全校で2か月の中から、月12"使っている言葉と使っていない言葉を掲示する

# 13班

# Friendly プロジェクト

● 班名 Team NISHIZUKA  
① スポーツ大会  
② 今日のあの人の良いところ  
③ 他学年とのあいさつ運動

学年を越えた あいさつ運動  
やることで... の緊張感が増し、「あいさつする人」「あいさつしない人」の区別がなくなる  
↓  
学年の壁を越え、生徒間のつながりができる!!

いじめがあった時  
● 相談相手ができる?  
● 「自分は関係ない」  
↓  
なくなる?  
学校内の「つながる雰囲気」がいじめをなくす!!

# いじめをやめ祭

14

一人ひとりの個性を生かせるように、全員が活発になるように事前にアンケートをとって自分の好きなこと、得意なことを学年横断的に活動にする。  
選手宣誓のかわりに「いじめ撲滅宣言」をして、スローガンを発表する。  
感謝した人にメッセージカードを共有するゲームを行う。

by IY実行委員会



# 忘月会

(15)

**取組の内容**

日時: 月末  
 場所: 校内  
 持ち物: お茶, 悩み, 名紙  
 内容: ふだんあまり関わりの無い人との交流をします。他学年の人とも積極的に話しましょう。

お茶を飲めないから挨拶と楽しく話しましょう。挨拶に相違もOK!

いじめには……  
 ・陰口 ・暴力  
 ・からかい ・拒絶  
 解決策 etc…

いじめのない学校の雰囲気づくり!

サウリマン軍団

# Team 16 16班

1 探せ! My favorite point

自分を見直して自信を持ちましょう!  
 道徳の時間に自分の好きなところを探します。

2 We love you 使局

あなごの意見と目的の場所へ届きます!  
 お気軽にご利用ください!

I love me

# 17班

① 広げよう 明るい笑顔とあいさつを

あいさつ運動 + 地域との連携

② 深めよう SNSの使い方 専門家の話

生徒同士でLINEについて話し合い

③ 咲かせよう 笑顔の花を一面に

サンフラワープロジェクト + 自主的な活動

# Let's ツイート

18 めいGグループ

私たちがいじめを防止するために「Let's ツイート」を合言葉に、日頃思っていることをツイートの形式でパソコンに書く掲示板を設置することを提案します。

書く内容は普段の学校生活で思っていることや気づかっていることなどです。そしてその意見に対して、他の方がコメントできます。

このように掲示板を設置することによって他の価値観や意見の尊重が実現でき、コミュニケーションが取りやすくなります。

ツイートしてみんな意見を共有しよう!

# 炭水化物 19

1分間スピーチ

内容

- 朝の会や午の会(時間がある方で)発表
- テーマを決める
- 例) 自分の特技 ・100万円1日で使うとしたら

目的

生徒1人1人の事をより深く分かち合う!

# いいとこメガネ 20

挨拶運動…昇降口で元気に挨拶

いいとこメガネ(友達のいいとこを当てるゲーム)

- 2人組で良いところを紙に書き、とくめいでろう下に貼る。
- ビンゴ形式で誰のよいところかを当てるゲーム。
- 1番早くビンゴした人に「いいとこメガネ」をプレゼント!

2人のよいところを……

1人1人の良いところを見つけられる!

ゲーム形式なので、皆が積極的に参加できる!

Bingo